



Semester Genap TA 2023/2024

SOSIALISASI

Festival Akademik

Rabu, 17 April 2024



Latar Belakang dan Rasional

- Dunia berubah cepat, teknologi terus bermunculan, masalah semakin kompleks, menuntut lulusan Perguruan Tinggi memiliki pemikiran kritis, pemecahan masalah, daya kreativitas yang tinggi
- Atas dasar itu pemerintah menerbitkan Kepmendikburistekdikti Nomor 210/M/2023 tentang Indikator Kinerja Utama, IKU ke 7 tentang Persentase kelas yang menerapkan pembelajaran Kolaboratif Partisipatif.





Latar Belakang dan Rasional

- Pembelajaran berbasis proyek sejalan dengan tuntutan jaman dan ketentuan pemeritan tersebut.
- Pembelajaran proyek bermanfaat dalam meningkatkan kualitas dan kompetensi mahasiswa.
- Pembelajaran proyek memicu mahasiswa untuk berpikir kritis, logis, runtut, pemecahan masalah, kolaborasi, komunikasi yang sejalan dengan tuntutan abad 21.





Latar Belakang dan Rasional

- Dalam rangka memberi apresiasi kepada para mahasiswa dan dosen yang telah mengerjakan pembelajaran berbasis proyek, LPKA menyelenggarakan kegiatan Festival Akademik Semester Genap tahun akademik 2023/2024.



Festival Akademik
Semester Genap TA 2023/2024



Dasar Hukum

1. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Permendikbudristek) Nomor 53 tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi.
2. Keputusan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Permendikbudristek) Nomor 210/M/2023 tanggal 25 Juli 2023 tentang Indikator Kinerja Utama.
3. Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi Nomor 84/E/KPT/2020 tentang Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Wajib pada Kurikulum Pendidikan Tinggi.
4. Surat Keputusan Rektor Nomor 006/SK/MNJ/UKM/V/2023 tentang Rencana Strategis Universitas Kristen Maranatha tahun 2024-2028.
5. Surat Keputusan Rektor Nomor 033/SK/AK/UKM/IV/2017 tentang Pedoman Penciptaan, Pemantauan dan Evaluasi Suasana Akademik di UKM.
6. 0007/BPKK/LPKA/UKM/II/2023 Buku Panduan Pelaksanaan Pembelajaran dengan Case Method dan Team Based Project.



Tujuan

1. Meningkatkan kualitas pembelajaran di Universitas Kristen Maranatha melalui penerapan pembelajaran berbasis kasus dan proyek.
2. Meningkatkan engagement dan partisipasi mahasiswa dalam proses pembelajaran dan mengembangkan kemampuan mahasiswa dalam berpikir kritis, pemecahan masalah, kolaborasi dan komunikasi, serta mempersiapkan kompetensi mahasiswa di abad 21.
3. Membentuk dan menghimpun portofolio hasil luaran pembelajaran berbasis proyek dan kasus, sebagai bukti dari kegiatan pembelajaran partisipatif dan kolaboratif.
4. Pelaksanaan Rencana Strategis Universitas Kristen Maranatha, Tujuan Strategis 3.
5. Pencapaian standar emas Indikator Kinerja Utama Perguruan Tinggi ke 7, sebanyak 40% Kelas menerapkan pembelajaran kolaboratif dan partisipatif.



Sasaran

Sasaran dari aktivitas ini adalah para mahasiswa peserta mata kuliah dan dosen yang menyelenggarakan pembelajaran kolaboratif partisipatif atau kasus dan proyek dari mata kuliah program studi maupun Mata Kuliah Umum.





Manfaat

1. Bagi Program Studi: memiliki kesempatan bagi program studi untuk menghimpun hasil atau luaran pembelajaran berbasis kasus maupun proyek sebagai bukti pelaksanaan IKU 7 dan upaya pencapaian standar emas IKU 7 serta peningkatan kualitas pembelajaran.
2. Bagi mahasiswa: sebagai sarana untuk mencapai kompetensi yang diharapkan pada capaian pembelajaran lulusan dan meningkatkan kompetensi pemecahan masalah, berpikir kritis, kemampuan kolaborasi, dan komunikasi serta dapat merelevansikan ilmu yang diperoleh dalam dunia nyata.
3. Bagi dosen: dosen memiliki kesempatan untuk berkontribusi dalam pencapaian standaremas IKU 7 program studi dan universitas, meningkatkan wawasan pengetahuan yang mutakhir di bidangnya melalui aplikasi ilmu dalam pemecahan masalah real, serta membuka kesempatan lebih lanjut melalui tindak lanjut pembelajaran proyek untuk aktivitas penelitian maupun pengabdian kepada masyarakat.



Manfaat

3. Bagi Universitas Kristen Maranatha: memiliki kesempatan untuk meningkatkan kualitas tri dharma dan memperluas kerja sama dengan mitra maupun masyarakat (link and match), serta mendukung pencapaian IKU 7.

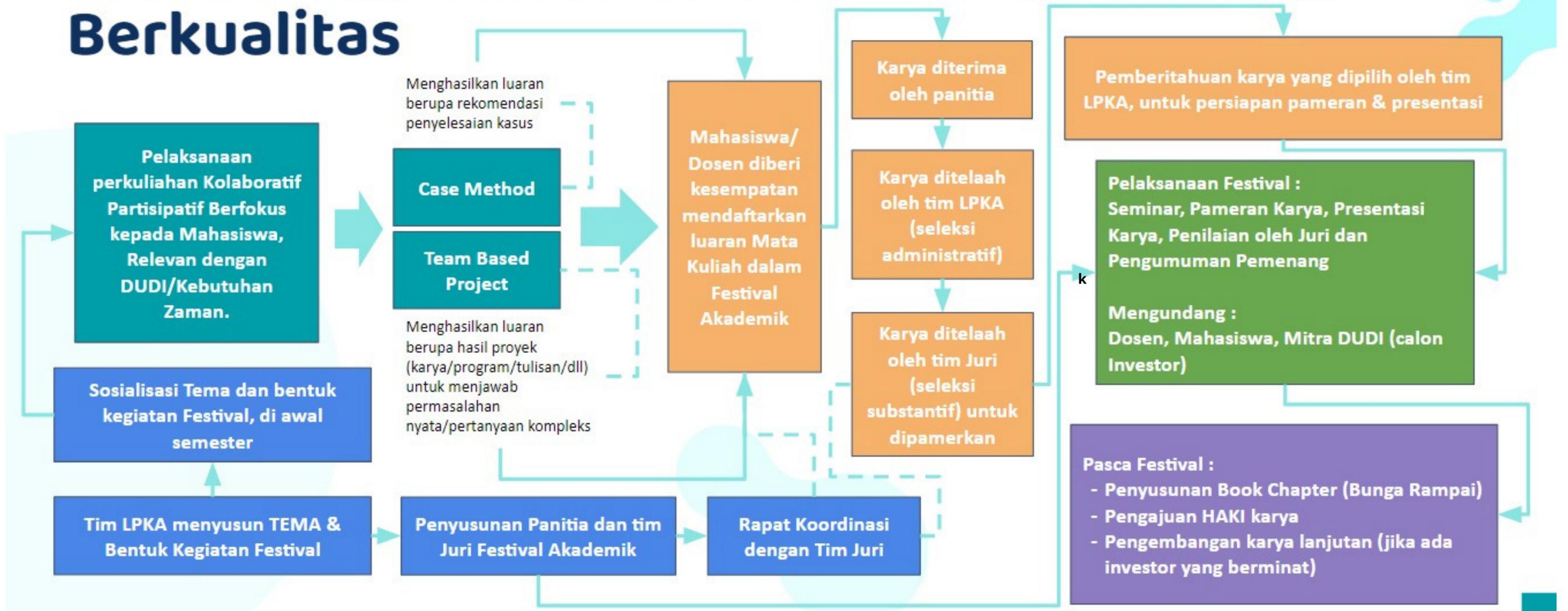
4. Bagi Mitra:

a. Mitra perusahaan berkesempatan untuk memperoleh gagasan segar dari para mahasiswa dalam pemecahan masalah yang ada di perusahaannya. Serta berkesempatan kerja sama lebih lanjut dalam bidang riset dan pengembangan lebih lanjut, serta dapat mengidentifikasi talenta potensial yang berkualitas.

b. Mitra lembaga kemasyarakatan mendapat kesempatan untuk memperoleh gagasan segar dalam pemecahan masalah pada lembaganya dan berkesempatan memperoleh tenaga sukarelawan yang dapat direkrut di kemudian hari.



Mendorong Praktik Baik Pembelajaran yang Berkualitas





UNIVERSITAS
KRISTEN
MARANATHA

Lembaga
Pengembangan
Kreativitas Akademik

Terima kasih

k